



**BOJOGA**

**MUSEU DOS JOGOS ELETRÔNICOS**



ATARI

2º

ATARI 2600

ANO DE LANÇAMENTO 1977

UNIDADES VENDIDAS 30 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 516

QUANTIDADE DE BITS 8



FAIRCHILD

2º

CHANNEL F

ANO DE LANÇAMENTO 1976

UNIDADES VENDIDAS 0,25 Milhão

JOGOS PUBLICADOS 30

QUANTIDADE DE BITS 8



MAGNAVOX

2º

ODYSSEY<sup>2</sup>

ANO DE LANÇAMENTO 1978

UNIDADES VENDIDAS 2 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 86

QUANTIDADE DE BITS 8



COLECO

2º

COLECO VISION

ANO DE LANÇAMENTO 1982

UNIDADES VENDIDAS 6 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 151

QUANTIDADE DE BITS 8



MATTEL

2º

INTELLIVISION

ANO DE LANÇAMENTO 1979

UNIDADES VENDIDAS 3 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 127

QUANTIDADE DE BITS 16



GCE

2º

VECTREX

ANO DE LANÇAMENTO 1982

UNIDADES VENDIDAS 0,4 Milhão

JOGOS PUBLICADOS 33

QUANTIDADE DE BITS 8

### Montando o jogo

Imprima um conjunto de cartas deste arquivo  
Recorte todas as cartas do baralho deste conjunto

### Como jogar

As cartas são embaralhadas e distribuídas. Cada jogador forma um monte em suas mãos de tal modo que possa ver apenas a carta de cima.

Começa o jogo quem estiver à esquerda do jogador que distribui as cartas. O jogador que começa escolhe uma das características da sua carta de cima e lê em voz alta (ano de lançamento, unidades vendidas, jogos publicados, quantidade de bits) e logo depois indica se deseja um valor menor ou maior.

Depois os jogadores leem, cada um na sua vez, o valor que está na sua carta de cima.

Ganha aquele jogador que tiver o maior ou menor valor de acordo com o tipo escolhido pelo primeiro jogador.

O vencedor da rodada recebe as cartas dos outros jogadores, coloca-as atrás do seu monte de cartas e escolhe uma característica que está na carta seguinte.

### Empate

Se dois ou mais jogadores possuírem cartas com o mesmo valor, os demais deixam suas cartas na mesa, e a vitória é decidida entre os que empataram. Para isso, quem escolheu inicialmente, elege outra característica da próxima carta. Ganha todas as cartas da rodada quem tiver o valor mais alto.

### Vencedor

Vence o jogador que ficar com todas as cartas do baralho



### 6º SEGA DREAMCAST 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO	1998
UNIDADES VENDIDAS	9.13 Milhões
JOGOS PUBLICADOS	638
QUANTIDADE DE BITS	64



### 1º ATARI HOME PONG 🇺🇸

ANO DE LANÇAMENTO	1975
UNIDADES VENDIDAS	0.15 Milhão
JOGOS PUBLICADOS	1
QUANTIDADE DE BITS	-



### 1º NINTENDO COLOR TV-GAME 6 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO	1977
UNIDADES VENDIDAS	1 Milhão
JOGOS PUBLICADOS	6
QUANTIDADE DE BITS	-



### 1º COLECO TELSTAR 🇺🇸

ANO DE LANÇAMENTO	1976
UNIDADES VENDIDAS	1 Milhão
JOGOS PUBLICADOS	6
QUANTIDADE DE BITS	-



### 1º MAGNAPHON ODYSSEY 🇺🇸

ANO DE LANÇAMENTO	1972
UNIDADES VENDIDAS	0.35 Milhão
JOGOS PUBLICADOS	12
QUANTIDADE DE BITS	-



### 5º NINTENDO 64 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO	1996
UNIDADES VENDIDAS	32.93 Milhões
JOGOS PUBLICADOS	388
QUANTIDADE DE BITS	64



### 5º AMICHA CD 32 🇺🇸

ANO DE LANÇAMENTO	1993
UNIDADES VENDIDAS	0.1 Milhões
JOGOS PUBLICADOS	183
QUANTIDADE DE BITS	32



### 5º SEGA SATURN 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO	1994
UNIDADES VENDIDAS	9.26 Milhões
JOGOS PUBLICADOS	665
QUANTIDADE DE BITS	32



### 5º SONY PLAYSTATION 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO	1994
UNIDADES VENDIDAS	102.49 Milhões
JOGOS PUBLICADOS	2413
QUANTIDADE DE BITS	32

4º

NINTENDO



**SUPER NINTENDO** 🇺🇸

ANO DE LANÇAMENTO

**1991**

UNIDADES VENDIDAS

**31.93**  
Milhões  
Fora do Japão

JOGOS PUBLICADOS

**784**

QUANTIDADE DE BITS

**16**

4º

NINTENDO



**SUPER FAMICOM** 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO

**1990**

UNIDADES VENDIDAS

**17.17**  
Milhões  
somente no Japão

JOGOS PUBLICADOS

**1691**

QUANTIDADE DE BITS

**16**

4º

NEC



**PC-ENGINE** 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO

**1987**

UNIDADES VENDIDAS

**10**  
Milhões

JOGOS PUBLICADOS

**94**

QUANTIDADE DE BITS

**8**

4º

SEGA



**MEGA DRIVE** 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO

**1988**

UNIDADES VENDIDAS

**29**  
Milhões

JOGOS PUBLICADOS

**799**

QUANTIDADE DE BITS

**16**

4º

SNK



**NEO-GEO AES** 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO

**1990**

UNIDADES VENDIDAS

**0.98**  
Milhões

JOGOS PUBLICADOS

**131**

QUANTIDADE DE BITS

**16**

4º

PHILIPS



**CD-i** 🇺🇸

ANO DE LANÇAMENTO

**1991**

UNIDADES VENDIDAS

**1**  
Milhão

JOGOS PUBLICADOS

**161**

QUANTIDADE DE BITS

**16**

6º

MICROSOFT



**XBOX** 🇺🇸

ANO DE LANÇAMENTO

**2001**

UNIDADES VENDIDAS

**24**  
Milhões

JOGOS PUBLICADOS

**1045**

QUANTIDADE DE BITS

**64**

6º

SONY



**PLAYSTATION 2** 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO

**2000**

UNIDADES VENDIDAS

**155**  
Milhões

JOGOS PUBLICADOS

**2498**

QUANTIDADE DE BITS

**128**

6º

NINTENDO



**GAMECUBE** 🇯🇵

ANO DE LANÇAMENTO

**2001**

UNIDADES VENDIDAS

**21.74**  
Milhões

JOGOS PUBLICADOS

**660**

QUANTIDADE DE BITS

**64**



5º

ATARI



JAGUAR

ANO DE LANÇAMENTO 1993

UNIDADES VENDIDAS 0.25 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 67

QUANTIDADE DE BITS 32

5º

PANASONIC



3DO

ANO DE LANÇAMENTO 1993

UNIDADES VENDIDAS 2 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 239

QUANTIDADE DE BITS 32

3º

ATARI



ATARI 7800

ANO DE LANÇAMENTO 1986

UNIDADES VENDIDAS 1 Milhão

JOGOS PUBLICADOS 59

QUANTIDADE DE BITS 8

3º

NINTENDO



NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

ANO DE LANÇAMENTO 1985

UNIDADES VENDIDAS 42 Milhões Fora do Japão

JOGOS PUBLICADOS 713

QUANTIDADE DE BITS 8

3º

NINTENDO



NINTENDO FAMILY COMPUTER

ANO DE LANÇAMENTO 1983

UNIDADES VENDIDAS 19.35 Milhões só no Japão

JOGOS PUBLICADOS 1057

QUANTIDADE DE BITS 8

3º

SEGA



SEGA SG 1000

ANO DE LANÇAMENTO 1983

UNIDADES VENDIDAS 2 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 68

QUANTIDADE DE BITS 8

3º

SEGA



SEGA MARK III (FUTURO MASTER SYSTEM)

ANO DE LANÇAMENTO 1985

UNIDADES VENDIDAS 13 Milhões

JOGOS PUBLICADOS 341

QUANTIDADE DE BITS 8

3º

AMSTRAD



GX4000

ANO DE LANÇAMENTO 1990

UNIDADES VENDIDAS 0.015 Milhão

JOGOS PUBLICADOS 27

QUANTIDADE DE BITS 8