Organização do evento

Em parceria com a ASCENDE – Associação de desenvolvedores do Ceará.

O Concurso ocorrerá no North Shopping Joquei, na praça de alimentação e será coordenado pela equipe da Exposição Bojogá;

É vedada a participação de membros da comissão organizadora, coordenadores, staffs do evento e comissão julgadora.

O mesmo será utilizado por pessoas de todas as idades, sendo crianças e adultos. Por isso, é exigido do participante bom senso para a definição de seu jogo digital;

Objetivo

Premiar o melhor jogo independente do Estado dentro da mostra do evento.

Plano de Ação

Nos dias reservados grupos de desenvolvedores apresentarão seus jogos durante o evento. Através de votação pelo público e avaliadores locais, será escolhido o melhor jogo

Premiação

1º lugar – 50% no curso de Escultura – parceria com a Escola Skillers

2º lugar – 25% no curso de Ilustração - parceria com a Escola Skillers

3º lugar – 25% no curso de Ilustração - parceria com a Escola Skillers

Regulamento

O concurso cultural "Desafio de jogos digitais do Ceará" premiará jogos desenvolvidos no Estado do Ceará, em período determinado, através de escolha de jogadores e especialistas. O criador do jogo deverá apresentar seu produto durante o evento que será avaliado. Os melhores trabalhos receberão os prêmios.

Da participação

Para participar do concurso o criador do jogo, que será o responsável do produto precisa ser nascido no Estado do Ceará e deverá ser obrigatoriamente estudante ou empresa registrada.

Se o trabalho for feito em equipe basta que um integrante se inscreva.

Não é permitida a inscrição de mais de um projeto por pessoal.

A inscrição deverá ser feita pelo email <u>falecombojoga@gmail.com</u> ou através de link na página do evento. Podem ser inscritos projetos no dia do evento presencialmente. Nos dias de apresentação, o inscrito deverá estar presente, portanto documento de identificação e seu jogo.

A habilitação será feita no dia de cada apresentação presencialmente.

Da avaliação

A avaliação dos projetos será feita a cada dia, onde os visitantes do evento poderão votar escolhendo o jogo favorito. Cada jogo receberá um número de identificação para cada dia. Os visitantes escolherão o número do jogo favorito e depositarão em urna. Nos dias de apresentações especialistas da cidade estabelecerão notas dentro dos critérios abaixo:

- Originalidade projeto criativo, inovador, inédito, visualmente agradável 10 pontos
- **Execução** projeto foi produzido com qualidade, código sem bugs ou erros de implementação 10 pontos
- Game design mecânica do jogo foi bem pensada e executada, jogo é desafiador –
 10 pontos

- Completude o produto está completo, com objetivo, desafio e foco claros, desenhos prontos, som implementado – 10 pontos
- Adequação o produto criado atende ao público-alvo especificado (criança, jovem, adulto), possui elementos e estratégia de marketing adequados 10 pontos

As notas do público em cada dia irão garantir mais 5 pontos para a nota final. Ganha o jogo que obtiver a maior pontuação na soma dos dois dias. O máximo de pontos é de 110. Um projeto poderá se inscrever até o último dia antes da apuração final, contudo nos dias que não participou terá pontuação zerada.

Responsabilidades

A organização do evento garantirá mesas e cadeiras, com um ponto de energia para ligar o jogo.

Os inscritos deverão levar seu próprio computador ou dispositivo de apresentação.

Cronograma

| <u> </u> | |
|------------|---------------------------------------|
| 08/04 | Divulgação do concurso |
| Até 28/04 | Inscrições para apresentação do jogo |
| 21 e 28/04 | Apresentações dos projetos |
| 29/04 | Divulgação dos vencedores e premiação |